

# Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα

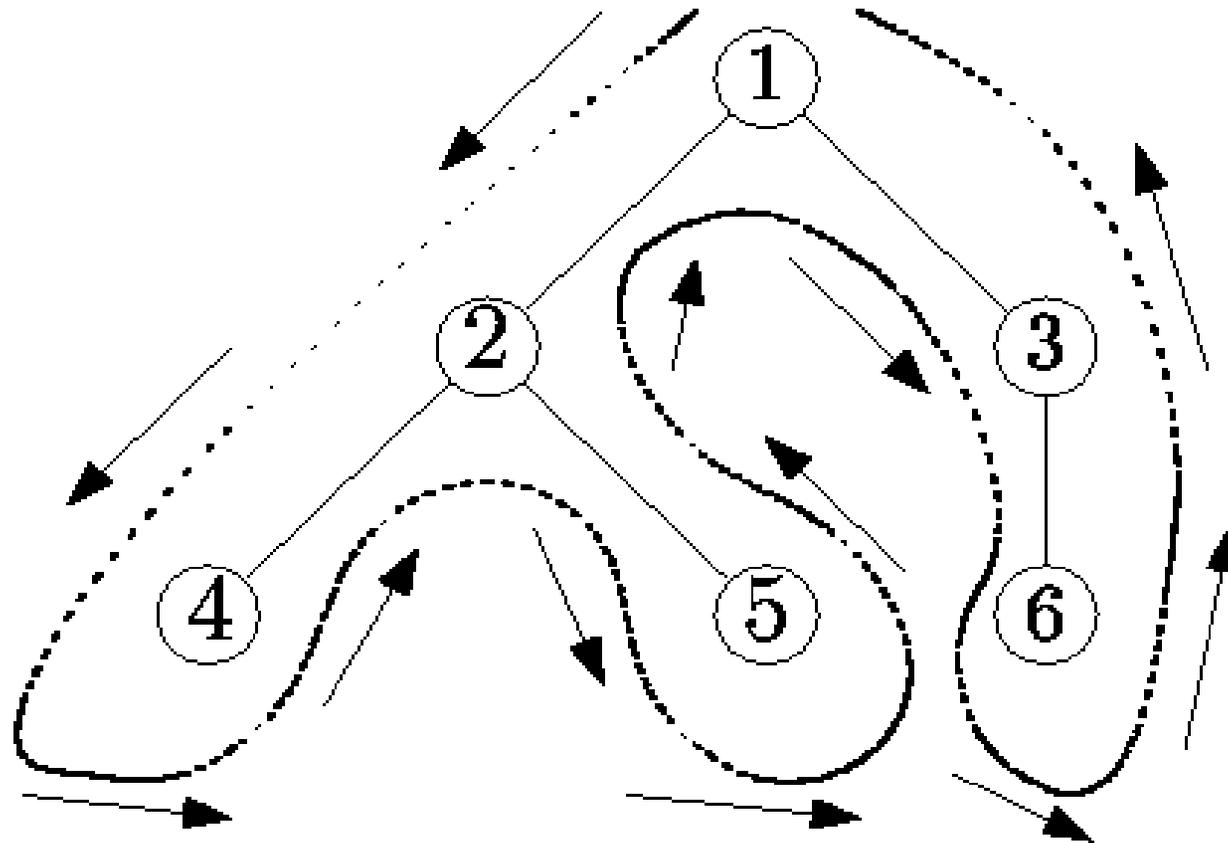
7ο εξάμηνο  
Σ.Η.Μ.Μ.Υ. & Σ.Ε.Μ.Φ.Ε.

<http://www.corelab.ece.ntua.gr/courses/>

6η εβδομάδα: Διάσχιση και Αναζήτηση σε  
Δένδρα και Γράφους (BFS, DFS)

Διδάσκοντες:  
Στάθης Ζάχος - Άρης Παγουρτζής

# Διάσχιση Δένδρου



# Διάσχιση Δένδρου (συν.)

- προδιατεταγμένη: 1 2 4 5 3 6  
(preorder)
- μεταδιατεταγμένη: 4 5 2 6 3 1  
(postorder)
- ενδοδιατεταγμένη: 4 2 5 1 6 3  
(inorder)

# Ενδοδιατεταγμένη διάσχιση

```
procedure Inorder (T: bintree);  
begin  
  if T<>empty then  
    begin  
      Inorder(leftchild(T)); Visit(T);  
      Inorder(rightchild(T))  
    end  
  end  
end
```

# Προδιατεταγμένη διάσχιση

```
procedure Preorder (T:bintree);  
begin  
  if T<>empty then  
    begin  
      Visit(T); Preorder(leftchild(T));  
      Preorder(rightchild(T))  
    end  
  end
```

# Μεταδιατεταγμένη διάσχιση

```
procedure Postorder (T);  
begin  
  while T<>empty do  
    begin  
      Postorder(leftchild(T)); Postorder(rightchild(T);  
      Visit(T)  
    end  
  end  
end
```

# Ενδοδιατεταγμένη διάσχιση με 1 αναδρομή

```
procedure Inorder (T);  
begin  
  while T<>empty do  
    begin  
      Inorder(leftchild(T)); Visit(T);  
      T:=rightchild(T)  
    end  
  end  
end
```

## Ενδοδιατεταγμένη διάσχιση χωρίς αναδρομή

```
procedure Inorder (T);
```

```
(* Υποθέτουμε ότι έχουμε μια εικονική μεταβλητή T για την  
οποία ισχύει rightchild(T)=tree *)
```

```
begin
```

```
  stack:=empty; push(T);
```

```
  repeat
```

```
    while rightchild(T) <> empty do
```

```
      begin
```

```
        T:=rightchild(T);
```

```
        while leftchild(T) <> empty do
```

```
          begin push(T); T:=leftchild(T) end;
```

```
        Visit(T)
```

```
      end;
```

```
      pop(T); Visit(T)
```

```
    until stack=empty
```

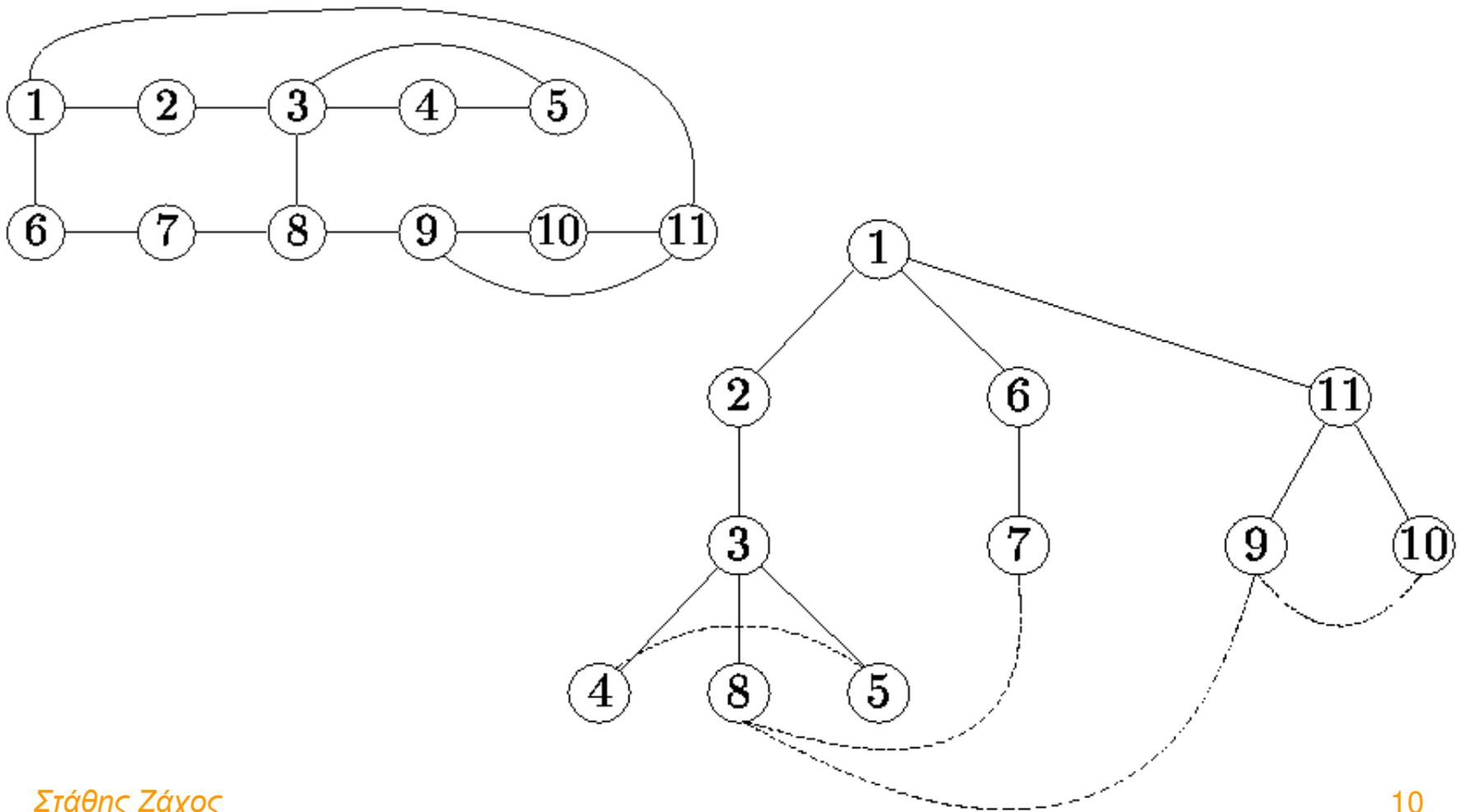
```
end
```

# Διάσχιση Γράφων

Αποσκοπεί στην συστηματική επίσκεψη των κόμβων ενός γράφου ώστε να απαντάμε σε *Graph Accessibility Problems (GAP)*:

- Υπάρχει μονοπάτι από τον  $v$  στον  $u$ ;
- Είναι ο γράφος ακυκλικός;
- Εύρεση συνεκτικών συνιστωσών (connected components).
- Εύρεση σημείων σύνδεσης (articulation points).

# Αναζήτηση κατά Πλάτος (Breadth First Search - BFS)



# Αλγόριθμος BFS

```
procedure bfs(v:vertex);  
begin  
  initialize queue with v; visited[v]:=true;  
  repeat dequeue(u);  
    for all vertices w adjacent to u do  
      if not visited[w] then  
        begin visited[w] := true; enqueue(w) end  
    until queue is empty  
end
```

# Πίνακας Εκτέλεσης BFS

visited nodes	Queue
1	1
2	2
6	2-6
11	2-6-11
3	6-11-3
7	11-3-7
9	3-7-9
10	3-7-9-10
4	7-9-10-4
8	7-9-10-4-8
5	7-9-10-4-8-5
-	9-10-4-8-5
-	10-4-8-5
-	4-8-5
-	8-5
-	5
-	∅

# Πολυπλοκότητα BFS

- $O(n^2)$  με πίνακα γειτονίας.
- $O(n + e)$  με λίστες γειτονικών κορυφών.

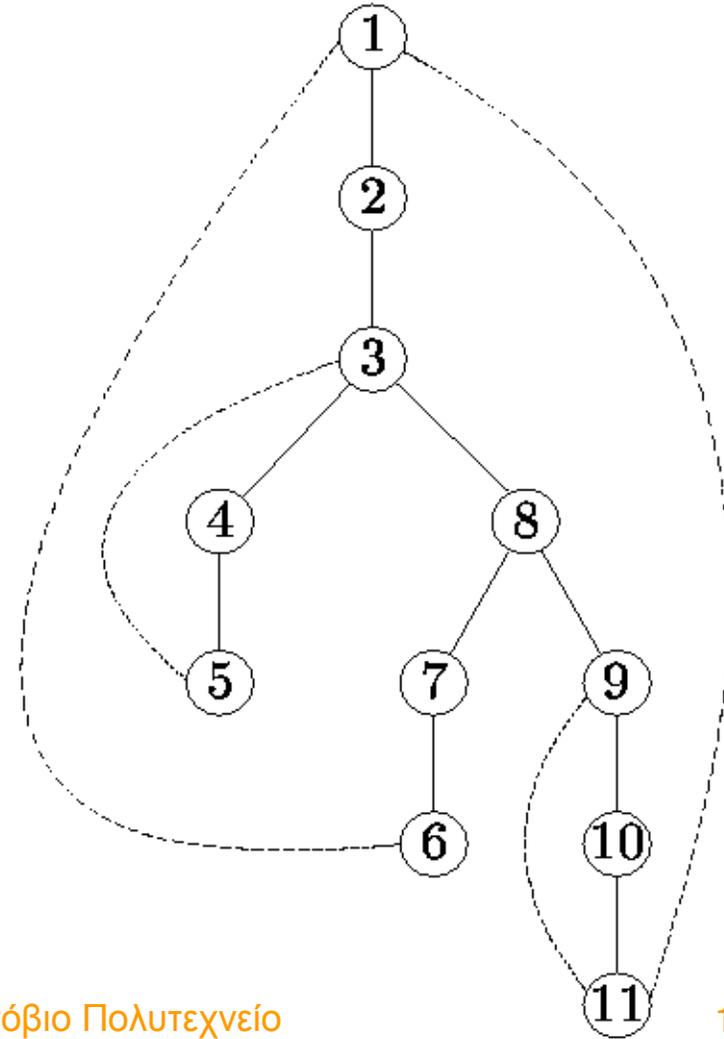
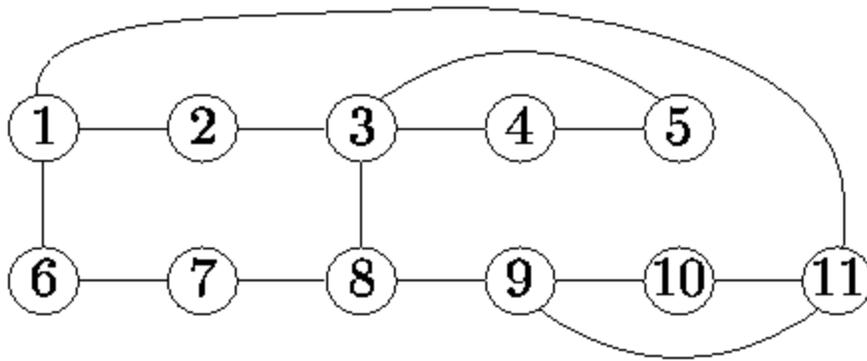
# Εύρεση Συνεκτικών Συνιστωσών

```
procedure bft(G);  
begin  
  initialize visited with false;  
  for i:=1 to n do  
    if not visited[i] then bfs(i)  
end
```

# Αναζήτηση κατά Βάθος (Depth First Search - DFS)

```
procedure dfs(v:vertex);  
begin  
    visited[v]:=true;  
    for all vertices u adjacent to v do  
        if not visited[u] then dfs(u)  
end
```

# Εκτέλεση DFS



# D-Search

- Όμοιο με BFS
- Χρήση στοίβας αντί ουράς